



ŠUMARIJADA
FEDERACIJE BOSNE I HERCEGOVINE

Pravilnik

SPORTSKIH DISCIPLINA

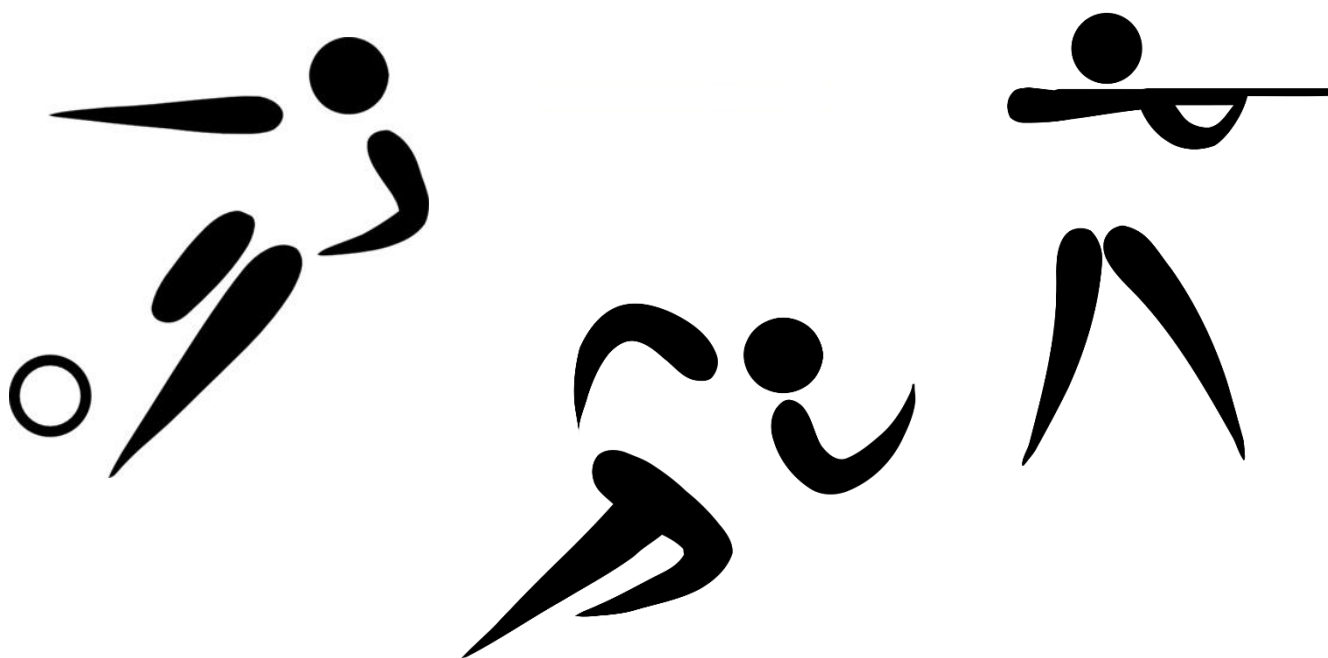


TABELA SADRŽAJA

<i>Položaj</i>	<i>Sadržaj</i>	<i>Stranica</i>
	TABELA SADRŽAJA	2
I	OPĆI DIO	3
	1 Boje dresova	3
	2 Nagrade i priznanja	3
II	MALI FUDBAL / NOGOMET	5
III	ODBOJKA - ŽENE	7
IV	POTEZANJE KONOPCA	8
V	ŠAH - MJEŠOVITO	9
VI	ATLETSKE DISCIPLINE	10
	1 Trčanje na 100 m - muškarci	10
	2 Trčanje na 800 m – muškarci	10
	3 Trčanje na 100 m – žene	10
	4 Trčanje na 400 m - žene	10
	5 Trčanje u vreći na 20 m za žene	10
	6 Trčanje u vreći za muškarce na 40 m	10
	7 Skok udalj iz mjesta - muškarci	10
	8 Bacanje kugle - muškarci	11
VII	STRELJAŠTVO - ŽENE	12
VIII	OBARANJE SA GREDE	13

I. OPĆI DIO

Obavezno je prije održavanja manifestacije da komisije pregledaju terene. Za mali fudbal/nogomet žrijebanje izvršiti prije održavanja na sastanku direktora ili vođa/kapitena timova, kako bi svi bili upoznati sa satnicama i vremenom održavanja utakmica minimalno sedam dana prije održavanja Šumarijade.

1. Boje dresova i njihovo numerisanje

Trenerke ekipa ostaju po slobodnom izboru, a boje dresova su:

siva - KJP „Sarajevo šume“,
žuta - ŠGD „Hercegbosanske šume“,
tamnozeleno - ŠPD/ŠGD „Srednjobosanske šume/Šume Središnje Bosne“,
svijetlozeleno - ŠPD „Unsko - sanske šume“,
crno-žuta - JP „ŠPD ZDK“,
crvena - JP „Šume TK“,
tamnoplava - JP „Bosansko - podrinjske šume“,
crna - Šumarstvo „Prenj“,
bijela - Federalno Ministarstvo poljoprivrede, vodoprivrede i šumarstva
bordo - KJU za zaštićena prirodna područja Kantona Sarajevo.

Ostale ekipe usaglasiti boje sa predsjednikom Organizacionog odbora Šumarijade. Svi dresovi u ekipnim sportskim disciplinama obavezno moraju biti numerisani.

2. Nagrade i priznanja

Prelazni pehar za sveukupnog pobjednika (šumarske discipline)
Pobjednički pehari za i, ii, iii mjesto
Medalje i pehari za sportske discipline
Motorna žaga za pojedinca – 1. mjesto
Sjekačko odjelo za pojedinca..... – 2. mjesto
Mač i dva lanca za pojedinca..... – 3. mjesto
Plakete za sponzore takmičenja
Plakete za goste

Svaki učesnik prijavljuje vođu ekipe. Uz prijavu za svakog takmičara dostavlja se kopija ugovora o radu koji ne smije biti kraći od 3 (tri) mjeseca od dana održavanja šumarijade i kopija lične/osobne karte. Učesnici koji nemaju svojih sjekača, a za takmičenje angažuju sjekače od svojih kooperanata moraju dostaviti potvrde da isti kooperant izvodi radove kod učesnika i kopija Ugovora o radu.

Na poligonima za vrijeme održavanja takmičenja mogu se zadržavati samo sudije, tehničko osoblje i takmičari koji se takmiče. Za vrijeme takmičenja vođe ekipa ne mogu biti unutar poligona za takmičenje.

Na takmičenju će se koristiti mjerni instrumenti koje će osigurati domaćin takmičenja i za sve takmičare važe isti mjerni instrumenti.

Poligoni za takmičenje će biti napravljeni tako da svi takmičari imaju jednake uvjete. Vođe ekipa, sudije i takmičari dužni su da spriječe bilo kakve ispade koji dovode do ometanja normalnog odvijanja takmičenja. Ukoliko do takvih ispada dođe Organizacioni odbor šumarijade razmatra svaki slučaj posebno i donosi odgovarajuće odluke.

U pravilu glavni sudijski žiri i sudije, prije proglašenja rezultata, vrše analizu takmičenja i suđenja.

Organizator šumarijade obezbjeđuje profesionalne sudije iz sportskih saveza po pojedinim disciplinama.

Svi tereni za sportske discipline moraju biti ograđeni trakom minimalno 2 (dva) metra od linija terena radi bezbjednosti takmičara i gledalaca.

Jedan takmičar se može takmičiti u maksimalno dvije različite discipline.

II. MALI FUDBAL / NOGOMET

1. Takmičari mogu biti samo zaposlenici preduzeća šumarstva za koje nastupaju, zaposlenici kantonalne uprave za šumarstvo na kojoj je preduzeće registrovano i zaposlenici firmi angažovanih od strane preduzeća za izvođenje radova u šumarstvu.
2. Teren za igru treba imati oblik pravougaonika dimenzija 40 m x 20 m. Teren se označava linijama širine 8 cm. Na terenu se označava sljedeće:
 - Linija centra koja dijeli teren na dva ista dijela,
 - Kazneni prostor (6 metara),
 - Tačka za izvođenje kaznenog udarca (penala) udaljena 6 m od sredine gola,
 - Ugao koji označava mjesto izvođenja kornera poluprečnika 25 cm,
 - Područje za izvršenje izmjena igrača koje je smješteno ispred klupa za rezervne igrače, a proteže se u dužini od 5 m.Golovi trebaju biti postavljeni na sredini svake uže granične linije terena. Razmak stativa treba biti 3 m a visina prečke 2 m. Na golovima moraju biti postavljene mreže.
3. Igra se loptom koja je namjenjena upravo za mali nogomet. Organizator je dužan obezbjediti dovoljan broj lopti. Lopta treba da ima najmanji obim od 62 cm, a najveći od 64 cm. Lopta se ne može mijenjati za vrijeme utakmice bez odobrenja sudije.
4. U utakmici istovremeno može biti najviše 6 (šest) igrača od kojih je jedan golman. Za utakmicu se može prijaviti maksimalno 10 (deset) igrača. Broj izmjena igrača u toku utakmice je neograničen. Igrači se mogu izmjenjivati i kada je lopta u igri i kada je lopta van igre, pod uslovom da je igrač koji izlazi iz igre u potpunosti prešao uzdužnu crtu u vlastitom području za zamjene, pa je tek tada u igru ušao igrač koji ga zamjenjuje. U slučaju da se ovo prekrši, protiv ekipe koja je izvršila nepravilnu izmjenu dosuđuje se indirektni kazneni udarac. I golman se može zamjeniti tzv. „letećom izmjenom“ bez najave sudijama.

5. Utakmicu može otpočeti samo ona ekipa koja u zakazanom terminu na teren izvede minimalno 6 (šest) igrača (5+1). Ako bilo koja ekipa za vrijeme trajanja utakmice, iz bilo kojih razloga, ostane sa manje od 4 (četiri) igrača (3+1), utakmica se trajno prekida.
6. Za vrijeme utakmice igrač ne smije nositi ništa što bi moglo biti opasno za njega ili druge učesnike utakmice, uključujući i nakit.
7. Oprema igrača sastoji se od:
 - numerisanog dresa ili majice,
 - sportskih gaćica,
 - čarapa,
 - sportske obuće.
 - golman može nositi donji dio trenerke i majicu koja ga bojom dosta razlikuje od ostalih igrača.
8. Suđenje mogu obavljati samo kvalifikovane sudije. Utakmicu sude dvojica sudija od kojih je jedan glavni, što znači da u slučaju određenih dilema pri suđenju, konačnu sudijsku odluku koja se poštuje daje glavni sudija. Oba suca dužna su se kretati po uzdužnoj crti, van terena za igru, po cijeloj dužini igrališta. Kod slobodnih udaraca u zoni šuta, a kada izvođač udarca zatraži udaljenost zida na 5 metara, obojica sudija ulaze u teren za igru, jedan označava mjesto prekršaja, a drugi udaljuje zid na propisanu udaljenost. U tom slučaju slobodni udarac se može izvesti samo na znak sudije.
9. Igra se sastoji od dva jednaka dijela (poluvremena). U kvalifikacionim utakmicama jedno poluvrijeme traje 15 minuta, dok će u polufinalnim i finalnim utakmicama trajati 20 minuta. Trajanje poluvremena može se produžiti samo u slučaju kad je potrebno omogućiti izvođenje kaznenog udarca. Ekipe imaju pravo zatražiti jednominutni „time-out“ u svakom poluvremenu, a sudija će im to dozvoliti prilikom prvog prekida koji je dosuđen za ekipu koja ga je zatražila.
10. Na početku igre izbor strana i početnog udarca određuje se pomoću novčića. Ekipa koja dobije ima pravo da bira ili stranu ili početni udarac. Iz početnog udarca može se postići pogodak.
11. Lopta je izvan igre kada cijelom svojom zapreminom predje gol-aut ili aut liniju, bilo po zemlji ili vazduhu.
12. Linije koje obilježavaju teren pripadaju terenu. Tako su gol-aut i aut-linija sastavni dio terena.
13. Rezultat potvrđuju koordinator discipline i vođe ekipa o čemu sačinjavaju zapisnik. Potpisani zapisnik dostavljaju organizacionom odboru, radi utvrđivanja plasmana za sveukupnog pobjednika.
14. Igra se u dvije grupe, u polufinale prolaze prve dvije ekipe po grupama, u slučaju istog broja bodova kriterij za plasman je sljedeći: međusobni omjer; ekipa koja je bila bolja u raspucavanju/penalima; gol razlika; zbroj postignutih golova; ždrijeb.
15. Istovremeno se igra na 2 terena.

Koordinator za disciplinu:

Mobilni broj:

Sudija:

Ekipa:

Takmičari:

III. ODBOJKA – ŽENE

1. Takmičari mogu biti samo zaposlenici preduzeća šumarstva za koje nastupaju, zaposlenici kantonalne uprave za šumarstvo na kojoj je preduzeće registrovano i zaposlenici firmi angažovanih od strane preduzeća za izvođenje radova u šumarstvu.
2. Takmičenje je ekipno. Ekipu sačinjava 6 igrača od kojih je jedan vođa ekipe. U igri mogu biti tri igrača, dok su tri igrača u rezervi.
3. Takmičenje se odvija na terenu dimenzija 6 x 6 m ili 6 x 9 m. Visina mreže je 2,35 m. Podloga po mogućnosti trava.
4. Utakmice se igraju do dva dobivena seta jedne od ekipa. Jedan set traje do osvojenih 21. poena, uz uslov da je razlika u poenima na kraju seta najmanje 2 poena. Ukoliko je razlika manja, igra u tom setu se nastavlja sve dotle dok jedna od ekipa ne ostvari razliku od dva poena. Tie-break igra se do 15 poena, tako da kod izjednačenog rezultata ekipa mora osvojiti dva poena razlike da bi pobijedila.
5. Serviranje obavezno izvode svi članovi ekipe naizmenično u toku seta.
6. Plasman ekipa utvrđuju koordinator i vođe ekipa, o čemu sačinjavaju zapisnik. Potpisani zapisnik dostavljaju organizacionom odboru, radi utvrđivanja plasmana za sveukupnog pobjednika.
7. Igra se u dvije grupe, u polufinale prolaze dvije najbolje plasirane ekipe po grupama.
8. U slučaju istog broja bodova kriterij za plasman je sljedeći: međusobni omjer; razlika setova; zbroj osvojenih poena; ždrijeb.
9. Dresovi ekipa moraju biti numerisani.

Koordinator za disciplinu:

Mobilni broj:

Sudija:

Ekipa:

Takmičari:

IV. POTEZANJE KONOPA

- Broj takmičara 7+1
- Igra na dvije dobivene runde
- Strane se biraju izvlačenjem
- Podloga trava

Koordinator za disciplinu:

Mobilni broj:

Sudija:

Ekipa:

Takmičar:

V. ŠAH - MJEŠOVITO

1. Takmičari mogu biti samo zaposlenici preduzeća šumarstva za koje nastupaju, zaposlenici kantonalne uprave za šumarstvo na kojoj je preduzeće registrovano i zaposlenici firmi angažovanih od strane preduzeća za izvođenje radova u šumarstvu.
2. Šah se igra po bergerovom sistemu, uz obaveznu upotrebu šahovskog sata (bez obaveza notiranja poteza partije).
3. Trajanje partije je 20 minuta za razmišljanje po igraču za cijelu partiju.
4. Ekipe može biti mješovitog sastava (muško – žensko).
5. Takmičenje reguliše i nadgleda sudija sa pomoćnikom.
6. Šahovske garniture i satove obezbjeđuje organizator.
7. Plasman ekipa utvrđuju koordinator i vođe ekipa, o čemu sačinjavaju zapisnik. Potpisani zapisnik dostavljaju organizacionom odboru, radi utvrđivanja plasmana za sveukupnog pobjednika.
8. Jedna ekipa može prijaviti samo jednog takmičara.

Koordinator za disciplinu:

Mobilni broj:

Sudija:

Ekipa:

Takmičari:

VI. ATLETSKE DISCIPLINE

1. Trčanje na 100 m - muškarci - jedna ekipa - jedan takmičar
2. Trčanje na 800 m – muškarci - jedna ekipa - jedan takmičar
3. Trčanje na 100 m – žene - jedna ekipa - jedna takmičarka
4. Trčanje na 400 m - žene - jedna ekipa - jedna takmičarka
5. Trčanje u vreći na 20 m za žene - jedna ekipa - jedna takmičarka
6. Trčanje u vreći za muškarce na 40 m - jedna ekipa - jedan takmičar
7. Skok udalj iz mjesta - muškarci - jedna ekipa - jedan takmičar
8. Bacanje kugle - muškarci

1. TRČANJE MUŠKI 100 m
 - Jedan takmičar po preduzeću
2. TRČANJE MUŠKI 800 m
 - Jedan takmičar po preduzeću
3. TRČANJE ŽENE 100 m
 - Jedna takmičarka po preduzeću
4. TRČANJE ŽENE 400 m
 - Jedna takmičarka po preduzeću
5. TRČANJE U VREĆI ŽENE 20 m
 - Jedna takmičarka po preduzeću
 - Podloga trava
6. TRČANJE U VREĆI MUŠKI 40 m
 - Jedan takmičar po preduzeću
 - Podloga trava
7. SKOK U DALJ IZ MJESTA
 - Jedan takmičar po preduzeću
 - Po tri pokušaja
 - Skače se s istog nivoa, sa tvrde podloge u pijesak

Takmičari mogu biti samo zaposlenici preduzeća šumarstva za koje nastupaju, zaposlenici kantonalne uprave za šumarstvo na kojoj je preduzeće registrovano i zaposlenici firmi angažovanih od strane preduzeća za izvođenje radova u šumarstvu.

Koordinator za disciplinu:
Mobilni broj:
Sudija:
Ekipa:
Takmičari:

8. BACANJE KUGLE – MUŠKARCI

- A. Takmičari mogu biti samo zaposlenici preduzeća šumarstva za koje nastupaju, zaposlenici kantonalne uprave za šumarstvo na kojoj je preduzeće registrovano i zaposlenici firmi angažovanih od strane preduzeća za izvođenje radova u šumarstvu.
- B. Bacanje kugle je atletska disciplina u kojoj bacač nastoji baciti kuglu što dalje. Ova atletska disciplina služi za razvijanje snage, brzine, specifične izdržljivosti i okretljivosti.
- C. Kugla se baca s ramena jednom rukom iz kruga prečnika 2,135 metara.
- D. U trenutku kada takmičar zauzima stav za početak izvođenja bacanja, kugla mora dodirivati njegovu bradu ili biti sasvim blizu nje.
- E. Svaki takmičar ima pravo na tri pokušaja bacanja.
- F. Prilikom bacanja takmičar nesmije nagaziti liniju koja označava prostor za bacanje kugle. Prostor za bacanje kugle takmičar smije napustiti tek kada kugla koju je bacio padne na zemlju.
- G. Pobjednik u ovoj disciplini biće ekipa i takmičar iz njenog sastava koji je jednim od svojih bacanja postigao najveću dužinu dobačaja kugle.
- H. Plasman ekipa utvrđuju koordinator i vođe ekipa, o čemu sačinjavaju zapisnik. Potpisani zapisnik dostavljaju organizacionom odboru, radi utvrđivanja plasmana za sveukupnog pobjednika.
- I. Ekipa prijavljuje jednog (1) takmičara.

Koordinator za disciplinu:
Mobilni broj:
Sudija:
Ekipa:
Takmičar:

VII. STRELJAŠTVO - ŽENE

1. Takmičari mogu biti samo zaposlenici preduzeća šumarstva za koje nastupaju. zaposlenici kantonalne uprave za šumarstvo na kojoj je preduzeće registrovano i zaposlenici firmi angažovanih od strane preduzeća za izvođenje radova u šumarstvu mogu biti članovi takmičarskih ekipa tog preduzeća.
2. Ekipa prijavljuje jednog (1) takmičara.
3. Gađanje se vrši vazdušnom puškom iz stojećeg stava bez zaslona, na daljinu od 10 m. bez naslona.
4. Svaki takmičar ima po 5 probnih hitaca i po 10 hitaca za ocjenjivanje.
5. Za svakog takmičara obezbjeđuje se 1 meta za probne hite i 2 mete za ocjenjivanje.
6. Ako takmičar ima dva pogotka u isto mjesto, to moraju potvrditi sudija i koordinator svojim potpisima.
7. Rezultat ekipe se dobija sabiranjem krugova svih njenih takmičara. Ukoliko dvije ili više ekipa ima isti broj pogodaka, bolja je ona ekipa koja ima više pogodaka u 10,9,8...itd.
8. Gađanje se vrši isključivo oružjem koje obezbjeđi organizator.
9. Proglašavaju se pojedinačni rezultati takmičenja u streljaštvu.
10. Plasman ekipa utvrđuju koordinator i vođe ekipa, o čemu sačinjavaju zapisnik. Potpisani zapisnik dostavljaju organizacionom odboru, radi utvrđivanja plasmana za sveukupnog pobjednika.

Koordinator za disciplinu:

Mobilni broj:

Sudija:

Ekipa:

Takmičari:

VIII. OBARANJE S GREDE

- Maksimalno 2 takmičara
- Igra se na dvije dobivene runde
- Dimenzije grede 14 x 10 cm
- Visina grede 50 cm
- Svi takmičari se takmiče sa desnom rukom, dok lijeva ruka uvijek mora biti na leđima.
Ukoliko takmičar ruku sa leđa prebaci naprijed gubi rundu
- Takmičar koji prvi dotakne zemlju gubi rundu

Koordinator za disciplinu:

Mobilni broj:

Sudija:

Ekipa:

Takmičar:

Ovaj pravilnik usvojen je na „IX. Šumarijadi Federacije Bosne i Hercegovine - Olovo 2025 – SRCA Ajdinovići.“ od strane Organizacionog odbora Šumarijade FBiH. Za sve izmjene i dopune nadležan je Organizacioni odbor Šumarijade FBiH.

IX. ŠUMARIJADA FBiH – OLOVO 2025 – SRCA Ajdinovići.

Zavidovići _____ 2025. godine

Pripremio: Hasib Imširović, dipl.pravnik – JP „ŠPD ZDK“ d.o.o. Zavidovići
Tehnički urednik: Azer Jamaković, dipl.ing.šum. – UŠIT FBiH

Predsjednik Organizacionog odbora
„IX. Šumarijade FBiH – OLOVO 2025. – SRCA AJDINOVIĆI“

Adnan Turić, dipl.ing.šum.

